

JITIKA

Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi Asia

Volume 8, Nomor 1, Februari 2014

Diterbitkan oleh Lembaga Penelitian, Pengembangan dan Pengabdian Masyarakat (**LP3M**) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer (**STMIK**) **AsiA MALANG** sebagai terbitan berkala yang menyajikan informasi dan analisis tentang ilmu-ilmu Teknologi dan Informasi yang ada di Kampus STMIK AsiA Malang.

Kajian ini bersifat ilmiah populer sebagai hasil pemikiran teoritik maupun penelitian empirik. Redaksi menerima karya ilmiah/hasil penelitian atau artikel, termasuk ide-ide pengembangan dibidang ilmu-ilmu Teknologi dan Informasi. Untuk itu Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi (**JITIKA**) AsiA mengundang para intelektual, ekspertis, praktisi, mahasiswa serta siapa saja berdialog dengan penuangan pemikiran secara bebas, kritis, kreatif, inovatif dan bertanggung jawab. Redaksi berhak menyingkat dan memperbaiki karya ilmiah yang diserahkan sejauh tidak mengubah tujuan isinya. Tulisan-tulisan dalam artikel jurnal JITIKA, tidak selalu mencerminkan pandangan redaksi. Dilarang mengutip, menterjemahkan atau memperbanyak kecuali dengan ijin redaksi.

PELINDUNG

Ketua STMIK AsiA MALANG

PENASEHAT

Ketua LP3M STMIK AsiA MALANG

PEMIMPIN REDAKSI

Zainul Muchlas, SE., MM.

SEKRETARIS REDAKSI

Muhammad Rofiq, ST, MT

PENYUNTING

Nur Lailatul Aqromi, SS

Vivi Aida Fitria, S.Si

Siti Nurul Afiah, S.Si

REDAKSI PELAKSANA

Rina Dewi Indahsari, S.Kom

Samsul Arifin, S.ST

TATA USAHA/SIRKULASI

Jaenal Arifin, S.Kom, MM

Bobby Nugroho, S.Sn

Alamat Penerbit:

Lembaga Penelitian, Pengembangan dan Pengabdian Masyarakat (LP3M)

STMIK AsiA MALANG

Jl. Borobudur No 21 Malang Telp. (0341) 478494 (hunting), Fax. (0341) 472305

Situs Web: [http:// www.lp3m.asia.ac.id](http://www.lp3m.asia.ac.id)

MALANG

JITIKA

JURNAL ILMIAH TEKNOLOGI DAN INFORMASI Asia

Volume 8, Nomor 1, Februari 2014

DAFTAR ISI (CONTENTS)

	<i>Halaman (Page)</i>
1. KONTROL OPTIMASI MODEL EPIDEMIK HOST-VECTOR DENGAN SIMULASI MENGGUNAKAN FORWARD-BACKWARD SWEEP Dewi Erla Mahmudah, Muhammad Zidny Naf'an	1 - 9
2. DESAIN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID STUDI EMPIRIS MATA PELAJARAN JAVA Setyorini	10 - 13
3. PERANCANGAN SISTEM KONTROL DAN MONITORING LAMPU DENGAN MEMANFAATKAN TEKNOLOGI BLUETOOTH PADA SMARTPHONE ANDROID Muhammad Rofiq, M. Yusron	14 - 22
4. VIRTUALITAS GAME DALAM PANDANGAN FILSAFAT TEKNOLOGI DON IHDE Aditya Nirwana	23 - 36
5. RANCANG BANGUN ROBOT OTOMATIS LOY KRATHONG BERBASIS MIKROKONTROLER ATMEGA 128 PADA KASUS KRI 2011 Samsul Arifin, Andreas Arif Wicaksono	37 - 47
6. RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM MENENTUKAN REKOMENDASI HOTEL DI BATU MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY ZUGENO Dwija Wisnu Brata, Dian Wijayanti	48 - 50
7. RANCANG BANGUN ALAT PENDETEKSI KEMATANGAN BUAH APEL DENGAN MENGGUNAKAN METODE IMAGE PROCESSING BERDASARKAN KOMPOSISI WARNA Sunu Jatmika, Dwi Purnamasari	51 - 58
8. PROTOTIPING SISTEM MONITORING KETINGGIAN AIR DAN PENGENDALIAN PINTU AIR PADA JARINGAN IRIGASI BERBASIS MIKROKONTROLER ATMEGA16 DENGAN MENGGUNAKAN SHORT MESSAGE SERVICE (SMS) Bambang Tri Wahyu Utomo, Has	59 - 68