

JITIKA

Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi Asia

Volume 9, Nomor 2, Agustus 2015

Diterbitkan oleh Lembaga Penelitian, Pengembangan dan Pengabdian Masyarakat (**LP3M**) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer (**STMIK**) **AsiA MALANG** sebagai terbitan berkala yang menyajikan informasi dan analisis tentang ilmu-ilmu Teknologi dan Informasi yang ada di Kampus STMIK AsiA Malang.

Kajian ini bersifat ilmiah populer sebagai hasil pemikiran teoritik maupun penelitian empirik. Redaksi menerima karya ilmiah/hasil penelitian atau artikel, termasuk ide-ide pengembangan dibidang ilmu-ilmu Teknologi dan Informasi. Untuk itu Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi (**JITIKA**) AsiA mengundang para intelektual, ekspertis, praktisi, mahasiswa serta siapa saja berdialog dengan penuangan pemikiran secara bebas, kritis, kreatif, inovatif dan bertanggung jawab. Redaksi berhak menyingkat dan memperbaiki karya ilmiah yang diserahkan sejauh tidak mengubah tujuan isinya. Tulisan-tulisan dalam artikel jurnal JITIKA, tidak selalu mencerminkan pandangan redaksi. Dilarang mengutip, menterjemahkan atau memperbanyak kecuali dengan ijin redaksi.

PELINDUNG

Ketua STMIK AsiA MALANG

PENASEHAT

Ketua LP3M STMIK AsiA MALANG

PEMIMPIN REDAKSI

Zainul Muchlas, SE., MM.

SEKRETARIS REDAKSI

Muhammad Rofiq, ST, MT

PENYUNTING

Siti Nurul Afiah, M.Si

Vivi Aida Fitria, M.Si

REDAKSI PELAKSANA

Rina Dewi Indahsari, M.Kom

Samsul Arifin, S.ST

TATA USAHA/SIRKULASI

Jaenal Arifin, S.Kom, MM

Bobby Nugroho, S.Sn

Alamat Penerbit:

Lembaga Penelitian, Pengembangan dan Pengabdian Masyarakat (LP3M)

STMIK AsiA MALANG

Jl. Soekarno-Hatta-Rembeksari IA Malang Telp. (0341) 478494 (hunting), Fax. (0341) 472305

Situs Web: [http:// www.lp3m.asia.ac.id](http://www.lp3m.asia.ac.id)

MALANG

JITIKA

JURNAL ILMIAH TEKNOLOGI DAN INFORMASI Asia

Volume 9, Nomor 2, Agustus 2015

DAFTAR ISI (CONTENTS)

	Halaman (Page)
1. PERJANJIAN JUAL BELI BARANG MELALUI ELEKTRONIK COMMERCE(E-COM) Sri Anggraini Kusuma Dewi	1 - 5
2. PERBANDINGAN METODE BEST SUBSET DAN STEPWISE UNTUK MENGETAHUI PENGARUH TINGKAT PENDIDIKAN TERHADAP PENGANGGURAN DI JAWA TIMUR Puji Subekti	6 - 14
3. CODE SWITCHING FOR ENGLISH LANGUAGE TEACHING AND LEARNING IN EFL CLASSROOM Widya Adharyanty R.	15 - 17
4. KLASIFIKASI LEVEL KEMATANGAN TOMAT BERDASARKAN PERBEDAAN PERBAIKAN CITRA MENGGUNAKAN RATA-RATA RGB DAN INDEX PIXEL Suastika Yulia Riska	18 - 26
5. ANALISIS DINAMIK MODEL PREDATOR-PREY LESLIE-GOWER DENGAN FUNGSI RESPON HOLLING TIPE II Siti Nurul Afiah	27 - 29
6. PERANCANGAN SISTEM KHS MOBILE DI STMIK ASIA MALANG MENGGUNAKAN ANDROID PROGRAMMING DAN JSON Dwija Wisnu Brata	30 - 39
7. RANCANG BANGUN GAME KUMBANG KUM=OID BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ALGORITMA A* (A STAR) Fadhli Almuiini Ahda, Martshena Gema	40 - 48
8. ALGORITMA KOHONEN DALAM MENGUBAH CITRA GRAYLEVEL MENJADI CITRA BINER Nur Nafi'iyah	49 - 55